

**REGULAMIN KONKURSU DLA UCZESTNIKÓW WYZWANIA *MISSION X. TRENUJ JAK
ASTRONAUTA* POD NAZWĄ
„W POŁOWIE DROGI”**

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin (dalej zwany „**Regulaminem**”) określa zasady organizacji i przeprowadzenia konkursu pod nazwą: „W połowie drogi”, zwanego dalej „**Konkursem**”.
2. Organizatorem Konkursu jest Centrum Nauki Kopernik z siedzibą w Warszawie, kod pocztowy: 00-390, przy ul. Wybrzeże Kościuszkowskie 20, wpisane do Rejestru Instytucji Kultury prowadzonego przez Prezydenta m. st. Warszawy pod nr 02/06, dalej zwane „**CNK**” lub „**Organizatorem**”.
3. Konkurs jest realizowany w ramach programu ESERO Polska, tj. European Space Education Resource Office (zwany dalej „**Programem**”) realizowanego przez CNK we współpracy z Europejską Agencją Kosmiczną. Konkurs jest jednym z elementów wyzwania *Mission X. Trenuj jak astronauta*.
4. Zadanie konkursowe polega na opracowaniu przez zespół uczestników wyzwania *Mission X. Trenuj jak astronauta* oryginalnego scenariusza nowej aktywności ruchowej lub naukowej inspirowanej treningiem astronautów (zwanego dalej „**Scenariuszem**”).
5. Przedmiotem Konkursu jest wyłonienie najlepszych Scenariuszy zgodnie z kryteriami ocen.

§ 2

Cele Konkursu

Konkurs służy realizacji następujących celów:

- a) promowanie aktywności fizycznej oraz rozwijanie zainteresowania naukami ścisłymi i przyrodniczymi wśród dzieci i młodzieży poprzez tematykę związaną z eksploracją kosmosu i treningiem astronautów,
- b) rozwijanie umiejętności zespołowej pracy twórczej oraz kreatywnego myślenia wśród uczestników wyzwania *Mission X. Trenuj jak astronauta*,
- c) zaprojektowanie nowej aktywności ruchowej lub naukowej inspirowanej treningiem astronautów, która mogłaby zostać wykorzystana jako element wyzwania *Mission X. Trenuj jak astronauta*.

§ 3

Adresaci Konkursu

1. Konkurs jest skierowany do zespołów, które uczestniczą w wyzwaniu *Mission X. Trenuj jak astronauta*, zarejestrowanych w serwisie pod adresem www.trainlikean astronaut.org (zwanym dalej „**Zespołami**”).

2. Zespół jest reprezentowany w konkursie przez pełnoletniego, zarejestrowanego w serwisie pod adresem www.trainlikeanastronaut.org lidera zespołu (zwanego dalej „Liderem”).

§ 4

Zgłoszenie udziału w Konkursie

1. Lider dokonuje zgłoszenia Zespołu do Konkursu.
2. Zgłoszenie następuje poprzez przesłanie wiadomości email na adres missionx@kopernik.org.pl zawierającej nazwę Zespołu, imię i nazwisko Lidera oraz Scenariusz aktywności ruchowej lub fizycznej w odpowiednim formacie wraz z załącznikami. Format Scenariusza stanowi **załącznik nr 2** do niniejszego Regulaminu i zostanie udostępniony uczestnikom wyzwania *Mission X. Trenuj jak astronauta* poprzez wysyłkę na adresy email Liderów. Do Scenariusza Zespół może dołączyć dowolną liczbę załączników.
3. Zgłoszenia można przysyłać **do 7 marca 2025 roku do godziny 23:59**. Zgłoszenia wysłane po tym terminie nie będą brane pod uwagę.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do przedłużenia rekrutacji w przypadku niewystarczającej liczby zgłoszeń, o czym poinformuje wszystkich uczestników wyzwania mailowo do 3 marca 2025 r.
5. Organizator wyśle potwierdzenie wpłynięcia Zgłoszenia w ciągu 7 dni roboczych od jego otrzymania.
6. Każdy Zespół zarejestrowany w wyzwaniu *Mission X. Trenuj jak astronauta* może przesłać jedno zgłoszenie konkursowe.

§ 5

Wybór laureatów

1. Wyboru zgłoszeń, na podstawie nadesłanych Scenariuszy, dokonuje trójosobowa komisja, składająca się z pracowników Organizatora.
2. Komisja wybierze 3 Zespoły, których zgłoszenia otrzymają najwyższą punktację w następujących kryteriach:
 - a. powiązanie aktywności z tematyką treningu astronautów, misji kosmicznych, eksploracji kosmosu,
 - b. szczegółowość i zgodność opisu aktywności z wytycznymi zawartymi w dostarczonej formie Scenariusza,
 - c. pomysłowość i kreatywność w zaproponowaniu aktywności,
 - d. możliwość dostosowania aktywności do różnorodnych możliwości uczestników (np. różnych grup wiekowych, poziomu zaawansowania czy sprawności fizycznej),
 - e. łatwość wykonania aktywności, uwzględniająca dostępność potrzebnych materiałów, sprzętu oraz przestrzeni,
 - f. potencjał edukacyjny aktywności – jakie umiejętności rozwija aktywność,
3. Każde zgłoszenie otrzyma ocenę od 0 (zera) do 3 (trzech) punktów za każde z kryteriów wskazanych w ust. 2 powyżej.
4. Po przyznaniu punktów, komisja sporządzi listę zgłoszonych Zespołów w kolejności od najwyższej do najniższej ilości punktów.

5. Decyzja komisji ma charakter ostateczny. Z posiedzenia Komisji zostanie sporządzony protokół.

§ 6

Nagrody

1. Nagrodą w Konkursie jest zaliczenie wykonania pięciu aktywności w ramach wyzwania *Mission X. Trenuj jak astronauta*. Oznacza to, że laureaci, dzięki wygranej otrzymają to zaliczenie awansem, bez konieczności wykonywania i rejestrowania tych aktywności. Dzięki temu laureaci otrzymają dostęp do wybranych nagród w postaci lekcji z ekspertem lub treningu online z ekspertem (w zależności od liczby wcześniej wykonanych zadań; szczegółowy opis etapów i nagród jest dostępny w krajowym Regulaminie wyzwania *Mission X. Trenuj jak astronauta*, dostępnym pod adresem: <https://esero.kopernik.org.pl/mission-x/>).
2. Scenariusze opracowane przez laureatów zostaną wzięte pod uwagę przy tworzeniu materiałów edukacyjnych do kolejnych edycji wyzwania *Mission X. Trenuj jak astronauta*. Organizator zastrzega sobie prawo do modyfikacji i adaptacji tych scenariuszy na potrzeby Wyzwania.
3. Dodatkowo laureaci Konkursu otrzymają certyfikaty wystawione przez Organizatora.

§ 7

Działania pokonkursowe

1. Laureaci konkursu zostaną ogłoszeni podczas wydarzenia online „W połowie drogi” będącego częścią wyzwania *Mission X. Trenuj jak astronauta*. Wydarzenie to jest skierowane do wszystkich uczestników wyzwania.
2. Dodatkowo informacja o laureatach konkursu zostanie wysłana do wszystkich Liderów drogą mailową.

§ 8

Dane osobowe

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za skutki podania błędnych danych osobowych.
2. Pełne informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych znajdują się w załączniku numer 1 do niniejszego regulaminu. Administratorem danych osobowych podanych przez Opiekuna i Uczestników jest Organizator, którego pełna nazwa i siedziba zostały wskazane w § 1 Regulaminu.

§ 9

Licencja

1. Z chwilą przyznania nagród Zespół i Lider (lub odpowiednio ich przedstawiciele ustawowi) – udzielają Organizatorowi nieodpłatnie licencji niewyłącznej, nieograniczonej czasowo i terytorialnie, na korzystanie ze Scenariusza na następujących polach eksploatacji:
 - a) utrwalanie i zwielokrotnianie na jakimkolwiek nośniku niezależnie od technologii, standardu, systemu i formatu,
 - b) obrót, wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem,
 - c) rozpowszechnianie w sposób inny niż określony w pkt. 2) powyżej – publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie,

- d) wprowadzania do pamięci komputera i sieci teleinformatycznej w tym do sieci Internet,
 - e) podjęcie lub zlecenie produkcji lub innej formy wytwarzania dowolnej liczby egzemplarzy Scenariusza zarówno na użytek własny, jak i w celu wprowadzenia do obrotu,
 - f) prowadzenia pokazów na podstawie Scenariusza.
2. Korzystając z licencji na wszelkich wyżej wymienionych polach eksploatacji Organizator zapewni przestrzeganie osobistych praw autorskich Lidera i Zespołu, w szczególności:
 - a) prawa do informowania o autorach Scenariusza,
 - b) prawa do podawania nazwy Scenariusza ustalonej przez Zespół, której zawsze może towarzyszyć tłumaczenie na inny język niż język oryginału.
 3. Zespół, Lider lub odpowiednio jego przedstawiciel ustawowy na własny koszt przejmą odpowiedzialność Organizatora w związku z wszelkimi roszczeniami, stratami, szkodami lub podstawami do roszczeń, wynikającymi z naruszenia przez Scenariusz jakichkolwiek praw własności intelektualnej strony trzeciej.
 4. Zespół, Lider lub odpowiednio jego przedstawiciel ustawowy będą bronić Organizatora na swój wyłączny koszt przed każdym pozwem lub postępowaniem wynikającym z powyższych powodów.
 5. W ramach licencji Organizator ma prawo do wykonywania praw zależnych do Scenariusza i do rozporządzania oraz korzystania z utworów zależnych, oraz ma prawo udzielać dalszej zgody na wykonywanie praw zależnych przez osoby trzecie, w zakresie określonym w ust. 1 powyżej.

§ 10

Postanowienia końcowe

1. Wszystkie pozostałe koszty związane z uczestnictwem w Konkursie ponosi Opiekun, Uczestnik lub odpowiednio jego przedstawiciel ustawowy.
2. Przesłanie wypełnionego Formularza zgłoszenia i Deklaracji uczestnictwa jest jednoznaczne z pełną akceptacją postanowień Regulaminu.
3. Wszelkie pytania dotyczące Konkursu należy kierować pod adres e-mail: missionx@kopernik.org.pl.
4. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu o czym niezwłocznie poinformuje Uczestników.
5. W sprawach nieuregulowanych Regulaminem mają zastosowanie przepisy Kodeksu cywilnego i inne przepisy prawa powszechnie obowiązującego.
6. Wszelkie spory mogące wyniknąć w wyniku przebiegu Konkursu będą rozpatrywane przez sąd właściwy dla siedziby Organizatora.
7. Integralną część Regulaminu stanowią załączniki:
 - 1) klauzula informacyjna,
 - 2) format Scenariusza.

Robert Firmhofer
Dyrektor Naczelny
Centrum Nauki Kopernik
2025-01-29

**Klauzula informacyjna dla Lidera Zespołu wyzwania pt. „Mission X -trenuj jak Astronauta”
organizowanym przez Centrum Nauki Kopernik**

1. Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Centrum Nauki Kopernik z siedzibą w Warszawie (kod pocztowy 00-390) przy ul. Wybrzeże Kościuszkowskie 20 (dalej jako „CNK”). Z Administratorem danych można się skontaktować:
 - pisząc na powyższy adres siedziby,
 - elektronicznie poprzez EPUAP: /CentrumNaukiKopernik/SkrytkaESP lub wysyłając e-mail na adres: info@kopernik.org.pl,
 - poprzez sekretariat dyrektora na numer tel. +48 22 596 41 10, +48 22 596 41 11.
2. Administrator wyznaczył inspektora ochrony danych, z którym można się skontaktować w celu uzyskania informacji o przetwarzaniu danych oraz skorzystania z praw przysługujących na mocy przepisów RODO. Z inspektorem ochrony danych można się skontaktować:
 - pisząc na powyższy adres siedziby z dopiskiem IOD,
 - wysyłając e-mail na adres: iod@kopernik.org.pl.
3. Pani/Pana dane osobowe zostały nam przekazane przez the European Space Agency (dalej jako „ESA”), mieszczącego się pod adresem 8-10 rue Mario Nikis, 75015 w Paryżu we Francji ustanowionego przez The European Space Research and Technology Centre (ESTEC) mieszczącego się pod adresem Keplerlaan 1, 2201 AZ Nordwijk mieszczącego się w Holandii w związku ze zgłoszeniem Pani/Pana do projektu edukacji pt. Mission X.
4. Zakres Pani/Pana danych osobowych jaki otrzymaliśmy obejmuje takie dane zwykłe takie jak: imię i nazwisko, adres e-mail, numer telefonu, organizację, z którą w ramach projektu Pani/Pan współpracuje, miasto, państwo oraz rolę jaką Pani/Pan pełni jako edukator.
5. Pani/Pana dane osobowe otrzymaliśmy od ESA to znaczy, że chcą Państwo wziąć udział w organizowanych przez CNK programie edukacyjny ESERO. Dlatego Pani/Pana dane osobowe przetwarzamy w celu:
 - podjęcia działań przed przystąpieniem Pani/Pana do wyzwania pt. „Mission X -trenuj jak Astronauta” organizowanym przez Centrum Nauki Kopernik oraz wszelkich następnym działaniach związanych z realizacją tej umowy (art. 6 ust. 1 lit. b RODO);
 - ustalenia, dochodzenia lub obrony przed roszczeniami związanymi z Pani/Pana udziałem w wyzwaniu „Mission X” – ponieważ przetwarzanie jest niezbędne do realizacji naszego prawnie uzasadnionego interesu (art. 6 ust. 1 lit. f RODO), którym jest możliwość ustalenia, dochodzenia lub obrony przed roszczeniami;
6. Pani/Pana dane osobowe będą przetwarzane przez okres nie dłuższy niż jest to niezbędne do celów, w których zostały one zebrane oraz obowiązków wynikających z przepisów prawa.
7. Pani/Pana dane osobowe mogą być udostępniane podmiotom świadczącym usługi na rzecz CNK (np. obsługujący system informatyczny) oraz ESA w celu potwierdzenia zrealizowania ESERO.
8. Posiada Pani/Pan prawo żądania dostępu do swoich danych osobowych, a także ich sprostowania. Przysługuje Pani/Panu także prawo do żądania usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, przenoszenia danych, a także sprzeciwu na przetwarzanie, przy czym przysługuje ono jedynie w sytuacji, jeżeli dalsze przetwarzanie nie jest niezbędne do wywiązania się przez CNK z obowiązku prawnego i nie występują inne nadrzędne prawne podstawy przetwarzania. W razie niemożności spełnienia żądania, administrator poinformuje Panią/Pana podając podstawę odmowy niezwłocznie, jednakże nie później niż w terminie miesiąca od dnia żądania.
9. Ma Pani/Pan prawo wniesienia skargi na sposób przetwarzania danych osobowych przez administratora do Prezesa UODO (uodo.gov.pl).
10. Pani/Pana dane osobowe mogą zostać udostępnione do państw trzecich takich jak: USA, gdzie transfer danych odbywa się w oparciu o Ramy ochrony danych UE-USA w stosunku, do którego Komisja Europejska wydała decyzję o odpowiednim stopniu ochrony danych. Wskazany podmiot znajduje się na opublikowanej liście <https://www.dataprivacyframework.gov/list> co stanowi o bezpiecznym ze względu na dane osobowe transferze. Dotyczy to takich podmiotów jak:
 - Zoom San Jose, CA. - więcej informacji na ten temat można uzyskać pod linkiem <https://explore.zoom.us/pl/privacy/>.

- Microsoft (np. Outlook, Teams oraz rozwiązań chmurowych) - więcej informacji na ten temat można uzyskać pod linkiem <https://privacy.microsoft.com/pl-pl/faq>.

11. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jest jednak warunkiem niezbędnym do udziału w wyzwaniu pt. „Mission X -trenuj jak Astronauta”.



Format Scenariusza

Tytuł:	
Rodzaj aktywności	<i>ruchowa/naukowa</i>
Proponowany wiek uczestników:	
Potrzebne materiały	•
Potrzebna przestrzeń	<i>Boisko/klasa szkolna/sala gimnastyczna/laboratorium/ inne (opis)</i>
Cele edukacyjne	<i>Co uczestnicy wyniosą z udziału w tej aktywności? Jakie cele edukacyjne realizuje? Czy pojawia się połączenie z podstawą programową?</i>
Wiedza i umiejętności zdobywane lub ćwiczone podczas wykonywania aktywności:	<i>Np. równowaga, kreatywność,</i>
Połączenie scenariusza z tematyką kosmiczną, treningiem astronautów, misjami kosmicznymi, itp.	<i>Krótki opis teoretyczny poruszanego zagadnienia np. grawitacji.</i>
Opis aktywności	<i>Opisanie aktywności krok po kroku.</i>
Co można zrobić, żeby dostosować scenariusz do różnych potrzeb uczestników?	<i>Opisanie w jaki sposób scenariusz może zostać dostosowany np. do grupy starszej/młodszej, do osób z niepełnosprawnościami itp.</i>