Dokumentacja zestawu startowego CanSat Kit



Rewizja dokumentu: v1.5 (2020-10-26) Dotyczy zestawu CanSat Kit rev. 1.2

1 Spis treści

 3 Elementy zestawu 4 Parametry techniczne 4 1 Dettle elément Cartato (etcaii naziona ei 	4 5 5 5
4 Parametry techniczne	5 5 5
	5 5
4.1 Piytka główna Cansata / stacji naziemnej	5
4.1.1 Informacje ogólne	
4.1.2 Mapa złącz, gniazd i diod LED	6
4.1.3 Źródła i metody zasilania płytki	14
4.1.4 Układ zasilania	15
4.1.5 Mikrokontroler	16
4.1.6 Czytnik kart microSD	17
4.1.7 Moduł radiowy	17
4.1.8 Parametry mechaniczne	
4.2 Czujnik temperatury	20
4.2.1 Parametry pomiarowe	20
4.2.2 Zasilanie	20
4.2.3 Interfejs	20
4.2.4 Pinout	20
4.2.5 Parametry mechaniczne	21
4.3 Czujnik ciśnienia atmosferycznego	21
4.3.1 Parametry pomiarowe	21
4.3.2 Zasilanie	22
4.3.3 Interfejs	22
4.3.4 Pinout	22
4.3.5 Parametry mechaniczne	22
5 Uruchomienie zestawu	23
5.1 Instalacja i konfiguracja środowiska Arduino IDE	23
5.2 Podłączanie płytki do komputera za pomocą portu USB	27
5.3 Wgranie pierwszego programu "Hello CanSat"	28
5.4 Podłączenie i testy czujnika temperatury	
5.5 Podłączenie i testy czujnika ciśnienia	

5.6	Używanie karty micro SD	32
5.7	Używanie modułu radiowego	34
5.7.1	1 Konfiguracja nadajnika	34
5.7.2	2 Konfiguracja odbiornika	35
5.8	Podłączenie anten	36
6 Zest	aw analogiczny	37
6.1	Lista elementów zestawu analogicznego	37
6.2	Podłączenie modułów	38
6.3	Różnice i ograniczenia	38
7 Bezp	pieczeństwo i zasady prawidłowego użytkowania	39

2 Przeznaczenie zestawu

Zestaw startowy CanSat Kit zaprojektowany został jako platforma do budowy minisatelity CanSat oraz stacji naziemnej zgodnych z wymaganiami konkursu "CanSats in Europe" oraz polskich zawodów CanSat organizowanych przez ESERO-PL.



Przed użyciem zestawu należy zapoznać się z niniejszym dokumentem, w szczególności z rozdziałem 7. Bezpieczeństwo i zasady prawidłowego użytkowania.

3 Elementy zestawu

Zestaw zawiera wszystkie niezbędne komponenty elektroniczne do wypełnienia misji podstawowej minisatelity CanSat: moduł zasilania (bez akumulatora/baterii), komputer pokładowy, moduły łączności bezprzewodowej, a także czujniki temperatury i ciśnienia atmosferycznego.

Obudowa minisatelity CanSat, system odzysku (np. spadochron) oraz akumulator/bateria zasilająca powinny zostać wykonane/dodane przez użytkownika zestawu według wymagań danego minisatelity.

Zestaw CanSat Kit składa się z następujących elementów:

- 2 x płytka główna CanSata / stacji naziemnej
- 1 x płytka drukowana prototypowa
- 1 x czujnik temperatury LM35
- 1 x czujnik ciśnienia BMP280
- 2 x kabel mini USB
- 1 x złącze antenowe SMA
- 1 x listwa kołkowa 2x40-pin 2.54 mm
- 2 x złącze śrubowe typu terminal block 2.54 mm
- 1 x płytka stykowa

- 8 x kabel do płytki stykowej
- 1 x opakowanie ESD

4 Parametry techniczne

4.1 Płytka główna CanSata / stacji naziemnej



4.1.1 Informacje ogólne

Płytka główna dedykowana jest do użycia zarówno w minisatelicie CanSat, jak i w stacji naziemnej do odbioru danych drogą radiową.

Płytka główna składa się z następujących bloków:

- układ zasilania umożliwia zasilenie płytki i urządzeń zewnętrznych z pojedynczego ogniwa baterii litowo-jonowej lub innych ogniw o napięciach 2.5 – 5.0 V;
- komputer pokładowy mikrokontroler zgodny z Arduino M0, z możliwością programowania przez port USB;
- magazyn danych złączę na kartę microSD, dostępne z poziomu komputera pokładowego;
- moduł łączności bezprzewodowej układ radiowy nadawczo-odbiorczy, oparty o standard LoRa, z zewnętrznym złączem antenowym.



4.1.2 Mapa złącz, gniazd i diod LED

Tabela 1. Złącza, gniazda i diody LED płytki głównej / stacji naziemnej

Nazwa złącza	Opis i funkcje
BAT (J4)	 złącze zasilania zewnętrznego (np. z baterii): 2.5 – 5.0 V, raster 2.5 mm, możliwość wlutowania złącza typu listwa kołkowa (header), śrubowego (terminal block) lub przylutowania przewodów (ze <u>stress</u> <u>reliefem</u>).
RBL (J3)	zworka zasilania,możliwość wpięcia głównego włącznika,
mini USB (J5)	 zasilanie, programowanie mikrokontrolera z Arduino IDE, przesyłanie danych (SerialUSB), po więcej szczegółów zobacz dokumentację Arduino M0 dotyczącą złącza USB.
J1, J2	 złącze kołkowe żeńskie 2.5 mm, dostępne napięcia zasilające, wyprowadzone wejścia/wyjścia mikrokontrolera.
micro SD	 złącze na karty pamięci micro SD, podłączone do mikrokontrolera – zob. 4.1.6.
ANT	 złącze anteny modułu radiowego, możliwość przylutowania <u>złącza SMA</u> np. do wkręcenia większej anteny (w stacji naziemnej), możliwość przylutowania anteny ćwierćfalowej wykonanej z przewodu.

4.1.2.1 Złącze J1

Piny zaznaczone (\checkmark) jako "Arduino MO" są w pełni kompatybilne z płytką Arduino MO. Szczegółowe informacje o właściwościach i wykorzystaniu tych pinów są dostępne w dokumentacji Arduino MO: <u>https://store.arduino.cc/arduino-m0</u>





Standard napięć dla pinów mikrokontrolera to 3.3 V. Podłączenie urządzeń pracujących w innych standardach napięciowych (np. 5 V) może skutkować uszkodzeniem zestawu.



Tabela 2. Mapa pinów złącza J1

		Arduino		Użycie w Arduino IDE			
Pin nr	Pin nr Nazwa M0		Opis	<u>wejście</u> / <u>wyjście</u> cyfrowe	<u>wejście</u> analogowe	<u>wyście</u> analogowe	inne funkcje
1	+5 V		Zasilanie + 5 V	-	-	-	-
2	+5 V		Zasilanie + 5 V	-	-	-	-
3	SCL ²	\checkmark	Interfejs I2C – linia SCL (clock)	17	-	-	I2C – <u>Wire lib</u>
4	SDA ²	\checkmark	Interfejs I2C – linia SDA (data)	16	-	-	I2C – <u>Wire lib</u>
5	SWCLK		pin do programowania przy użyciu zewnętrznego programatora	-	-	-	-
6	SWDIO		pin do programowania przy użyciu zewnętrznego programatora	-	-	-	-
7	D1	\checkmark	Generalnego przeznaczenia – wejście/wyjście cyfrowe (GPIO) Serial port TX: w Arduino IDE jako Serial1	1	-	-	Serial1 (TX)
8	DO	√	Generalnego przeznaczenia – wejście/wyjście cyfrowe (GPIO) Serial port RX: w Arduino IDE jako Serial1	0	-	-	Serial1 (RX)
9	D3	\checkmark	Generalnego przeznaczenia – wejście/wyjście cyfrowe (GPIO)	3	-	3	-
10	D2	\checkmark	Generalnego przeznaczenia – wejście/wyjście cyfrowe (GPIO)	2	-	2	-

11	D5	\checkmark	Generalnego przeznaczenia – wejście/wyjście cyfrowe (GPIO)	5	-	5	-
12	D4	\checkmark	Generalnego przeznaczenia – wejście/wyjście cyfrowe (GPIO)	4	-	4	-
13	A1	\checkmark	Wejście/wyjście cyfrowe (GPIO), wejście analogowe (ADC)	A1	A1	-	-
14	A0	~	Wejście/wyjście cyfrowe (GPIO), wejście analogowe (ADC), wyjście analogowe (DAC)	AO	A0	AO	-
15	A3	\checkmark	Wejście/wyjście cyfrowe (GPIO), wejście analogowe (ADC)	A3	A3	-	-
16	A2	\checkmark	Wejście/wyjście cyfrowe (GPIO), wejście analogowe (ADC)	A2	A2	-	-
17	A5	\checkmark	Wejście/wyjście cyfrowe (GPIO), wejście analogowe (ADC)	A5	A5	-	-
18	A4	\checkmark	Wejście/wyjście cyfrowe (GPIO), wejście analogowe (ADC)	A4	A4	-	-
19	AREFA	\checkmark	Zewnętrzne napięcie referencyjne dla przetwornika ADC (opcjonalnie)	-	-	-	-
20	GND	\checkmark	Masa	-	-	-	-

4.1.2.2 Złącze J2



Piny zaznaczone (\checkmark) jako "Arduino MO" są w pełni kompatybilne z płytką Arduino MO. Szczegółowe informacje o właściwościach i wykorzystaniu tych pinów są dostępne w dokumentacji Arduino MO: https://store.arduino.cc/arduino-mO



Tabela 3. Mapa pinów złącza J2

		Arduino		Użycie w Arduino IDE			
Pin nr	Nazwa	MO	Opis	<u>wejście</u> / <u>wyjście</u> cyfrowe	<u>wejście</u> analogowe	<u>wyście</u> analogowe	inne funkcje
1	+3.3 V		Zasilanie + 3.3 V	-	-	-	-
2	+3.3 V		Zasilanie + 3.3 V	-	-	-	-
3	nRESET	\checkmark	Zanegowany reset mikrokontrolera (zwarcie z GND powoduje reset mikrokontrolera)	-	-	-	-
4	Vbat		Napięcie z wejścia Vbat (za zworką RBL)	-	-	-	-
5	SERIAL5_RXD	$\sqrt{1}$	Dodatkowy Serial port RX: w Arduino IDE jako Serial	_	_	-	Serial (RX)
6	SERIAL5_TXD	$\sqrt{1}$	Dodatkowy Serial port TX: w Arduino IDE jako Serial	-	-	-	Serial (TX)
7	D6	\checkmark	Generalnego przeznaczenia – wejście/wyjście cyfrowe (GPIO)	6	-	-	-
8	D7	\checkmark	Generalnego przeznaczenia – wejście/wyjście cyfrowe (GPIO)	7	-	-	-
9	D8	\checkmark	Generalnego przeznaczenia – wejście/wyjście cyfrowe (GPIO)	8	-	-	-
10	D9	\checkmark	Generalnego przeznaczenia – wejście/wyjście cyfrowe (GPIO)	9	_	_	_
11	D13	\checkmark	Generalnego przeznaczenia – wejście/wyjście cyfrowe (GPIO), podłączona dioda D13	13	_	-	-

12	MISO ²	\checkmark	Interfejs SPI, podłączony czytnik kart SD oraz moduł radiowy	18	-	-	-
13	SCK ²	\checkmark	Interfejs SPI, podłączony czytnik kart SD oraz moduł radiowy	20	-	-	-
14	MOSI ²	\checkmark	Interfejs SPI, podłączony czytnik kart SD oraz moduł radiowy	21	-	-	-
15	GND	\checkmark	Masa	-	-	-	-
16	GND	\checkmark	Masa	-	-	-	-

Przypisy:

- ¹ dostępne na Arduino M0 w wersji <u>Wemos SAMD21 M0</u>
- 2 do linii podłączono rezystor podciągający do 3.3 V (pull-up) o rezystancji 15 k Ω

4.1.2.3 Diody

Tabela 4. Diod	y świecące ((LED) dostępne	na płytce i ic	h funkcje
----------------	--------------	----------------	----------------	-----------

Nazwa diody	Opis
LED D13	 dioda LED bezpośrednio podłączona do pinu D13 mikrokontrolera, kompatybilna z diodą D13 w Arduino M0 (LED_BUILTIN), po wiecej szczegółów zobacz dokumentacje Arduino M0.
LED PWR	 dioda sygnalizująca obecność napięcia na linii zasilania 3.3 V, obecność napięcia na linii 3.3 V implikuje obecność na linii 5 V (oraz VBAT, jeśli zasilanie jest dostarczane przez VBAT).
LED RX	 aktywna, gdy płytka odbiera dane przez port SerialUSB (więcej szczegółów w dokumentacji Arduino M0)
LED TX	 aktywna, gdy płytka wysyła dane przez port SerialUSB (więcej szczegółów w dokumentacji Arduino M0)

4.1.3 Źródła i metody zasilania płytki

Płytka główna może być zasilana na kilka różnych sposobów, które zostały przedstawione poniżej:

1) Złącze zasilające J4 (BAT)

- minimalne napięcie wejściowe: 2.5 V
- maksymalne napięcie wejściowe: 5.0 V
- zasilenie układów płytki ze złącza BAT następuje <u>tylko wtedy</u>, gdy zwarta jest zworka oznaczona jako RBL,
- zalecane jest zasilanie płytki z akumulatorów litowo-jonowych (1 cela szeregowo/1S, 3.7 -4.3 V), baterii lub akumulatorów 3 x AA/AAA połączone szeregowo (3.6 – 4.5 V).

2) Złącze mini USB (J5)

- maksymalne napięcie wejściowe: 5.5 V
- podłączenie płytki za pomocą złącza mini USB spowoduje zasilenie jej modułów (w tym pojawienie się napięcia na liniach zasilających 5 V i 3.3 V na złączu J1 i J2) <u>niezależnie od</u> <u>stanu zworki RBL</u>.

3) Złącze kołkowe J2: VBAT (pin 4) oraz GND (piny 15 lub 16)

– minimalne napięcie wejściowe: 2.5 V

- maksymalne napięcie wejściowe: 5.0 V
- podłączenie płytki za pomocą tego złącza spowoduje zasilenie jej modułów (w tym pojawienie się napięcia na liniach zasilających 5 V i 3.3 V na złączu J1 i J2) <u>niezależnie od</u> <u>stanu zworki RBL.</u>



Zamiana polaryzacji zasilania powoduje nieodwracalne uszkodzenia na płytce!



Podłączenie napięcia większego niż maksymalne napięcie podane w specyfikacji dla danego wejścia może spowodować nieodwracalne uszkodzenia na płytce!

4.1.4 Układ zasilania

Układ zasilania obecny na płytce odpowiada za konwersję energii elektrycznej, dystrybucję na płytce głównej do zasilania jej podzespołów oraz dostarczenie energii do zasilenia układów dołączanych do płytki głównej przez użytkownika.

Układ dostarcza następujące linie zasilania na złączach J1 i J2:

- linia 5 V
 - napięcie (minimalne, nominalne, maksymalne): 4.7 V, 5.0 V, 5.4 V
 - wydajność prądowa: maksymalnie 0.75 A, zalecana 0.5 A
- linia 3.3 V
 - napięcie (minimalne, maksymalne): 3.0 V, 3.3 V
 - wydajność prądowa: maksymalnie 0.75 A, zalecana 0.5 A
- linia VBAT
 - bezpośrednie, niezabezpieczone napięcie z baterii (za zworką RBL).



Sumaryczny pobór prądu z linii 3.3 V i 5 V nie może przekraczać 1 A.



W przypadku poboru większego prądu niż podano w specyfikacji dla danej linii, zostanie aktywowane zabezpieczenie nadprądowe, które skutkuje odłączeniem linii na pewien okres. Cała płytka powinna zostać odłączona od zasilania na kilka minut, aby przywrócić napięcie na odłączonej linii. Zabezpieczenie prądowe jest realizowane za pomocą bezpieczników typu "polyfuse".

Zworka RBL

Zworka RBL jest podłączona szeregowo ze pinem "+" złącza BAT (J4). Zalecane jest podłączenie przełącznika do złącza RBL (J3), który będzie pełnił funkcję głównego włącznika CanSata. Jeśli przełącznik jest zlokalizowany w innym miejscu, złącze RBL (J3) można zewrzeć na stałe.



Zworka ma wpływ tylko i wyłącznie za odłączanie/włączanie źródła zasilania podpiętego do złącza BAT (J4). Nie ma ona wpływu, jeśli płytka zasilana jest przez złącze miniUSB (J5) oraz przez pin VBAT na złączu J2!

4.1.5 Mikrokontroler

Adel ATSAMD21G18 to wydajny, 32-bitowy mikrokontroler z rdzeniem ARM Cortex[®] M0. W 100% zgodny z <u>Arduino M0</u>.

Parametry techniczne:

Mikrokontroler	ATSAMD21G18, LQFP 48
Architektura rdzenia	ARM Cortex-M0+
Napięcie pracy	3.3V
Pamięć Flash	256 КВ
Pamięć SRAM	32 KB
Częstotliwość zegara	48 MHz

Dostępne dla użytkownika interfejsy zostały wymienione w tabelach 4.1.2.1 oraz 4.1.2.2.



Pobór prądu z każdego pinu mikrokontrolera:

- maksymalnie 10 mA
- rekomendowane 7 mA



Sumaryczny pobór prądu z pinów w obrębie jednej grupy zasilania maksymalnie 65 mA. Zobacz <u>dokumentację mikrokontrolera</u>.



Sumaryczny pobór prądu ze wszystkich pinów mikrokontrolera maksymalnie 130 mA. Zobacz dokumentację mikrokontrolera.

4.1.6 Czytnik kart microSD

Czytnik kart microSD został podłączony do mikrokontrolera poprzez interfejs SPI, zgodnie z poniższą tabelą.

Pin karty SD (funkcja w trybie SPI karty SD)	Pin mikrokontrolera
DATO (MISO)	MISO
CMD (MOSI)	MOSI
CLK (Clock / SCK)	SCK
DAT3 (Chip Select / CS)	D11



Więcej informacji o podłączaniu karty SD do Arduino można znaleźć w <u>dokumentacji biblioteki</u> oraz <u>poradniku</u>.

4.1.7 Moduł radiowy

Moduł radiowy SX1278 został podłączony do mikrokontrolera poprzez interfejs SPI oraz dodatkowe piny GPIO, zgodnie z poniższą tabelą:

Pin modułu SX1278	Pin mikrokontrolera
MISO	MISO
MOSI	MOSI
SCK	SCK
NSS	D10
RESET	nRESET

DIOO	D12
DIO1	D9 ¹

Przypisy:

¹ – domyślnie pin DIO1 nie jest podłączony do pinu mikrokontrolera D9, aby to zrobić należy wlutować rezystor R10 - wielkość SMD0603 o wartości 0 - 100 Ω lub zworkę np. kawałek drutu. Nie jest to jednak niezbędne do wykonania misji CanSata, instrukcja przez cały czas zakłada, że pin jest odłączony.



Szczegółowe informacje o module radiowym SX1278 można znaleźć w jego dokumentacji.

4.1.8 Parametry mechaniczne

Kształt płytki: koło o promieniu 30 mm ze ściętymi fragmentami – w miejscu ścięcia szerokość 54.4 mm.

Na płytce rozmieszczone są 4 otwory montażowe przeznaczone na śruby M3 (średnica 3.2 mm). Otwory posiadają metalizowane obręcze (średnica 6.5 mm), podłączone bezpośrednio do masy (GND).



Masy poszczególnych elementów zestawu zebrane są w tabeli:

Element	Masa
Płytka główna	18 g
Płytka prototypowa + złącza goldpin	10 g
Czujnik ciśnienia	1 g

4.2 Czujnik temperatury



Szczegółowe informacje o czujniku temperatury LM35 można znaleźć w jego dokumentacji.

4.2.1 Parametry pomiarowe

- 0.5 °C dokładności (w temperaturze 25 °C)
- Dostosowany do zakresu temperatur –55 °C to 150 °C
- Niskie samoogrzewanie (self-heating), 0.08 °C w stojącym powietrzu
- Nielinowość pomiaru ±¼ °C (typowo)

4.2.2 Zasilanie

- zakres napięcia zasilania: 4 V 20 V
- pobór prądu: 60 μA

4.2.3 Interfejs

LM35 jest czujnikiem analogowym. Informacja o mierzonej temperaturze zakodowana jest w postaci napięcia wyjściowego obecnego na pinie nr 2 czujnika, zgodnie z równaniem:

$$V_{out} = T [°C] \cdot 10 [mV/°C]$$

gdzie T [°C] jest mierzoną temperaturą.

4.2.4 Pinout

Poniższy obrazek pokazuje identyfikację pinów czujnika LM35:



- 1. VCC
- 2. OUT
- 3. GND

4.2.5 Parametry mechaniczne

Czujnik posiada obudowę plastikową typu TO-92 z trzema wyprowadzeniami. Przybliżone wymiary czujnika przedstawione są w <u>dokumentacji obudowy TO-92</u> (strony 29-30).

4.3 Czujnik ciśnienia atmosferycznego



Szczegółowe informacje o czujniku ciśnienia atmosferycznego BMP280 można znaleźć w jego <u>dokumentacji</u>.

4.3.1 Parametry pomiarowe

- Zakres pomiaru ciśnienia: 300 1100 hPa
- Zakres pomiaru temperatury: od –40 85 °C
- Dokładność bezwzględna (0 65 °C): ±1 hPa
- Dokładność względna (700 900 hPa przy +25 °C do +40 °C): ± 0.12 hPa (odpowiada ±1 m)
- Czas pomiaru: od 5.5 ms

4.3.2 Zasilanie

- zakres napięcia zasilania: 1.71 V 3.6 V
- pobór prądu: < 1 mA

4.3.3 Interfejs

- komunikacja z mikrokontrolerem poprzez cyfrowy interfejs I2C (linie SDA i SCL)
- adres I2C czujnika: 0x76
- zarówno mikrokontroler, jak i czujnik na swojej płytce posiadają odpowiednie rezystory podciągające linie SDA i SCL (pull-up), wymagane do prawidłowej pracy interfejsu I2C
- alternatywnie możliwość użycia interfejsu SPI szczegóły dostępne w dokumentacji czujnika

4.3.4 Pinout

Pogrubione skróty obecne są na spodniej stronie płytki czujnika:

- VCC Napięcie zasilania 3.3 V
- GND Masa
- SCL Zegar I2C / SPI
- SDA Linia danych I2C / MOSI w trybie SPI
- **CSB** Chip Select (standardowo nieużywany, nieprzylutowany)
- **SD0** MISO w trybie SPI (standardowo nieużywany, nieprzylutowany)

4.3.5 Parametry mechaniczne

- Czujnik jest przylutowany do niewielkiej płytki PCB ze złączem w postaci listwy kołkowej 6-pin o rastrze 2.54 mm.
- Dostępne są również dwa otwory montażowe o średnicy 3 mm.
- Rozmiar płytki: 15 x 10 mm
- Masa: 0.6 g

5 Uruchomienie zestawu

5.1 Instalacja i konfiguracja środowiska Arduino IDE

- 1) Pobierz program Arduino IDE w wersji desktop przynajmniej 1.8.5 ze strony https://www.arduino.cc/en/main/software dla swojego systemu operacyjnego.
- Zainstaluj oprogramowanie zgodnie z instrukcjami dla swojego systemu operacyjnego: https://www.arduino.cc/en/Guide/HomePage.
- 3) Uruchom Arduino IDE i przejdź do opcji: "Tools → Board: ... → Boards Manager...".



4) W oknie "Boards Manager" wyszukaj "SAMD" i zainstaluj paczkę "Arduino SAMD Boards (32bits ARM Cortex-M0+)" w najnowszej wersji i zamknij okno.

🚳 Boards Manager		×
Type All 🗸 SAMD		
Arduino SAMD Boards (32-bits ARM Cortex-M0+) by Arduino version 1.6.19 INSTALLED Boards included in this package: Arduino/Genuino Zero, Arduino/Genuino MKR1000, Arduino MKRZERO, Arduino MKR FOX 1200, Arduino MKR WAN MKR GSM 1400, Arduino M0 Pro, Arduino M0, Arduino Tian, Adafruit Circuit Playground Express. Online help More info	1300, Arduino	*
1.6.18 V Install	Remove	
Boards included in this package: Arduino MKR Vidor 4000. <u>Online help</u> <u>More info</u>		
Industruino SAMD Boards (32-bits ARM Cortex-M0+) by Industruino		
Boards included in this package: Industruino D21G.		
Online help More info		
		¥
	Close	

5) Po zainstalowaniu pakietu płytek Arduino SAMD należy wybrać rodzaj płytki, która będzie używana – w menu "Tools → Board → Arduino M0".

🥺 test_transmitter A	Arduino 1.8.5				
File Edit Sketch Too	ols Help				
	Auto Format	Ctrl+T			
	Archive Sketch				
test_transmitte	Fix Encoding & Reload				
<pre>#include "Can</pre>	Serial Monitor	Ctrl+Shift+M			
// FM 1	Serial Plotter	Ctrl+Shift+L			
constexpr sta	WEE101 Firmerican Undete				
constexpr sta	WIFITUT FIRMWARE Update	r		_	
(/ FM Borr 1	Board: "Arduino M0"	\$	Δ		
// rn Rev. 1. //constexpr s	Port: "COM15 (Arduino N	10)" _	Boards Manager	_	
//constexpr s	Get Board Info		Arduino SAMD (32-bits ARM Cortex-M0+) Boards		
	Programmer "Atmol ICE		Arduino/Genuino Zero (Programming Port)		
void setup()	Programmer. Admer-ICE	1	Arduino/Genuino Zero (Native USB Port)		
// put your se	tup code nere, to run	once:	Arduino/Genuino MKR1000		
SerialUSB.begi	n(115200);		Arduino MKRZERO		
if (radio begi	n/radio ce nin radio	dio0 pip 432	Arduino MKR FOX 1200		
SerialUSB.pr	intln("Radio initiali	sed!");	Arduino MKR GSM 1400		
radio.transm	uit("CanSat DEMO 2018	Initialised.",	Arduino MKR WAN 1300		
radio.flush((); 		Arduino MKR WiFi 1010		
<pre>radio.disable_debug(); } else {</pre>			Adafruit Circuit Playground Express		
<pre>SerialUSB.println("Radio FAIL!");</pre>			Arduino M0 Pro (Programming Port)		
}		_	Arduino M0 Pro (Native USB Port)		
}			Arduino M0		
int i = 0;		_	Arduino Tian		
			Arduino AVR Boards		
void loop() {	int ("Sonding ").		Arduino Yún		
SerialUSB.pr	<pre>int(sending); intln(i).</pre>		Arduino/Genuino Uno		
Done unloading			Arduino Duemilanove or Diecimila		
Close aproximity.			Arduino Nano		
Sketch uses 15676	o bytes (5%) of progra	m storage space	Arduino/Genuino Mega or Mega 2560		
			Arduino Mega ADK		
			Arduino Leonardo		
5			▼		

6) Przejdź do zakładki "Sketch → Include Library → Manage Libraries…" i wyszukaj bibliotekę "CanSat Kit Library", a następnie kliknij "Install".



	Library Manager	×
т	ype All 🗸 Topic All 🗸 CanSat Kit Library	
	CanSat Kit Library by Grzegorz Gajoch , Michal Gumiela Library for CanSat Kit. Contains libraries for SX1278 and BMP280. More info	^
	Version 1.3.1 V Install	
	Window	Snip
		~
	Clos	e

Po chwili biblioteka powinna być oznaczona jako zainstalowana:



Porada: warto sprawdzać co jakiś czas czy dostępne są aktualizacje bibliotek (z poziomu menedżera bibliotek).

7) W menu "File \rightarrow Examples \rightarrow CanSat Kit Library" dostępne są przykładowe programy.



5.2 Podłączanie płytki do komputera za pomocą portu USB

- 1) Używając kabla mini USB dołączonego do zestawu podłącz jedną z płytek głównych CanSat Kit do komputera PC.
- W menu "Tools → Port" powinna być widoczna płytka Arduino M0 pod nazwą "COMx (Arduino M0)". Po wybraniu tego portu możliwe będzie programowanie i komunikacja z podłączoną płytką.

🥺 test_transmitter	Arduino 1.8.5		
File Edit Sketch To	ools Help		
test_transmitte	Auto Format Archive Sketch Fix Encoding & Reload	Ctrl+T	
<pre>#include "Can // EM 1</pre>	Serial Monitor Serial Plotter	Ctrl+Shift+M Ctrl+Shift+L	
constexpr sta constexpr sta	WiFi101 Firmware Updater		
// FM Rev. 1. //constexpr s	Port: "COM15 (Arduino M0)"	2	Serial ports
//constexpr s	Get Board Info		COM3
<pre>void setup() // put your s</pre>	Programmer: "Atmel-ICE" Burn Bootloader Setup code nere, to run on	; ce:	COM5 COM6 COM12
SerialUSB.beg	jin(115200);	~	COM15 (Arduino M0)
if (radio.beg	rin(radio cs pin. radio di	00 pin. 432.0.	CanRadio::Bandwidth::

5.3 Wgranie pierwszego programu "Hello CanSat"

- 1) Otwórz przykładowy program "File \rightarrow Examples \rightarrow CanSatKit \rightarrow HelloCanSatKit"
- 2) Upewnij się, że płytka jest podłączona do komputera, a Arduino IDE ustawione jest zgodnie z punktami 5.1 5) oraz 5.2.
- 3) Po wciśnięciu przycisku "Upload" (na pierwszym rysunku poniżej) rozpocznie się kompilacja i wgrywanie oprogramowania na płytkę (drugi rysunek):



Proces wgrywania jest sygnalizowany przez miganie niebieskiej diody D13.

4) Po zakończeniu wgrywania (jak na rysunku poniżej) nowy program jest wykonywany przez płytkę CanSat Kit.



- 5) Ostatnim krokiem jest weryfikacja działania programu.
 - Dioda LED D13 powinna migać co 1 sekundę.
 - Po otwarciu Monitora Portu Szeregowego (Serial Monitor): "Tools → Serial Monitor" lub ikona lupy w prawym, górnym rogu Arduino IDE na ekranie powinny wyświetlać się komunikaty przesyłane do komputera przez płytkę CanSat Kit.

Uwaga! Należy upewnić się, że wybrana jest prędkość "115200 baud" – jak pokazano na obrazku poniżej:



Uwaga! Po wgraniu oprogramowania może zmienić się numer portu COM – aby otworzyć "Serial Monitor" może okazać się konieczne ponowne wybranie portu - patrz 5.2 pkt. 2).

Wynik działania programu jest widoczny na obrazku poniżej:

© COM15	-		×
			Send
1. Hello CanSat!			
2. Hello CanSat!			
3. Hello CanSat!			
4. Hello CanSat!			
5. Hello CanSat!			
6. Hello CanSat!			
7. Hello CanSat!			
8. Hello CanSat!			
Autoscroll Both NL & CR 🗸 115200 baud	\sim	Clear o	output

5.4 Podłączenie i testy czujnika temperatury

1) Podłącz czujnik temperatury do płytki CanSat Kit w następujący sposób:

Piny płytki CanSat Kit	Piny czujnika LM35
+5 V	(1) Vcc
A0	(2) OUT
GND	(3) GND

- Otwórz przykładowy program "File → Examples → CanSatKit → TemperatureSensor" i wgraj go na płytkę.
- Po otwarciu Monitora Portu Szeregowego (Serial Monitor) na ekranie wyświetlone zostaną pomiary temperatury. Alternatywnie można otworzyć aplikację "Kreślarka": "Tools → Serial Plotter" (lub kombinacja klawiszy Ctrl-Shift-L).



5.5 Podłączenie i testy czujnika ciśnienia

1) Podłącz czujnik ciśnienia do płytki CanSat Kit w następujący sposób:

Piny płytki CanSat Kit	Piny czujnika ciśnienia BMP280
+3.3 V	VCC
GND	GND
SCL	SCL
SDA	SDA

- Otwórz przykładowy program "File → Examples → CanSatKit → PressureSensor" i wgraj go na płytkę.
- Po otwarciu Monitora Portu Szeregowego (Serial Monitor) na ekranie wyświetlone zostaną pomiary ciśnienia. Alternatywnie można otworzyć aplikację "Kreślarka": "Tools → Serial Plotter" (lub kombinacja klawiszy Ctrl-Shift-L).



5.6 Używanie karty micro SD

Do uruchomienia tego przykładu konieczne będzie włożenie karty pamięci micro SD do odpowiedniego slotu na płytce. Polecane jest używanie kart o niewielkich rozmiarach np. 128 MB – 8 GB.

- 1) Włóż kartę micro SD do slotu na płytce (stykami karty SD do płytki), podłącz płytkę kablem USB do komputera.
- 2) W środowisku Arduino IDE otwórz przykład Datalogger: "File \rightarrow Examples \rightarrow SD \rightarrow Datalogger".



3) Dokonaj niezbędnych modyfikacji w programie:

- stałą const int chipSelect = 4; zamień na const int chipSelect = 11;

- wszystkie wystąpienia wyrazu Serial zamień na SerialUSB.

- 4) Skompiluj i wgraj program na płytkę.
- 5) Otwórz monitor portu szeregowego i obserwuj dane które powinny być zapisane na kartę SD (program wyświetla i zapisuje wartości z trzech wejść analogowych do których można podłączyć np. czujnik LM35). W przypadku błędów inicjalizacji karty SD lub błędów zapisu stosowne informacje będą również wyświetlone.
- 6) Po pewnym czasie (kilku minutach) odłącz płytkę od zasilania, wysuń kartę ze slotu i włóż do czytnika w swoim komputerze PC. Odczytaj zawartość pliku z danymi i sprawdź, czy są one poprawne.

5.7 Używanie modułu radiowego

Do tego przykładu potrzebne będą dwie płytki CanSat Kit – jedna będzie pełniła rolę nadajnika (CanSat), a druga odbiornika (stacja naziemna).

5.7.1 Konfiguracja nadajnika

- 1) Otwórz przykładowy program "File \rightarrow Examples \rightarrow CanSatKit \rightarrow RadioTransmitHelloCanSat" i wgraj go na płytkę.
- Otwórz monitor portu szeregowego, zaobserwuj pojawiające się komunikaty porównaj z poniższymi:

00 COM14		l	r –	-		×
						Send
[radio] change mode to TX						~
[radio] force interrupt						
[radio] cleared TX queue						
[radio] change mode to RX						
[radio] change mode to TX						
[radio] force interrupt						
[radio] cleared TX queue						
[radio] change mode to RX						
[radio] change mode to TX						
[radio] force interrupt						
[radio] cleared TX queue						
[radio] change mode to RX						
[radio] change mode to TX						
[radio] force interrupt						
[radio] cleared TX queue						
[radio] change mode to RX						
						×
Autoscroll	Newline	~	115200 baud	\sim	Cle	ar output

3) Zaobserwuj miganie diody D13 – sygnalizuje to poprawną pracę nadajnika.

5.7.2 Konfiguracja odbiornika

Następnie należy uruchomić odbiornik radiowy na drugiej płytce.

- 1) Podłącz drugą płytkę do komputera.
- 2) Wybierz port COM odpowiadający drugiej płytce.
- Otwórz przykładowy program "File → Examples → CanSatKit → RadioReceiver" i wgraj go na płytkę.
- 4) Otwórz monitor portu szeregowego, zaobserwuj pojawiające się komunikaty oznaczają one odebrane pakiety:

COM15		r –		×
I				Send
Received (RSSI = -75): 607.	Hello CanSat!			~
Received (RSSI = -72): 608.	Hello CanSat!			
Received (RSSI = -73): 609.	Hello CanSat!			
Received (RSSI = -73): 610.	Hello CanSat!			
Received (RSSI = -72): 611.	Hello CanSat!			
Received (RSSI = -73): 612.	Hello CanSat!			
Received (RSSI = -73): 613.	Hello CanSat!			
Received (RSSI = -73): 614.	Hello CanSat!			
Received (RSSI = -74): 615.	Hello CanSat!			
Received (RSSI = -72): 616.	Hello CanSat!			
Received (RSSI = -72): 617.	Hello CanSat!			
Received (RSSI = -74): 618.	Hello CanSat!			
Received (RSSI = -74): 619.	Hello CanSat!			
Received (RSSI = -75): 620.	Hello CanSat!			
Received (RSSI = -75): 621.	Hello CanSat!			
Received (RSSI = -74): 622.	Hello CanSat!			
				~
Autoscroll	Newline \lor	115200 baud	~ (Clear output

5) Parametr RSSI (Receiver Signal Strength Indicator) wskazuje siłę sygnału w odbiorniku. Zaobserwuj jak zbliżanie i oddalanie płytek wpływa na wartość RSSI.

5.8 Podłączenie anten



Krótkodystansowa komunikacja np. podczas testów oprogramowania może odbywać się bez anten.

Polecaną anteną do płytki umieszczonej w minisatelicie CanSat jest ćwierćfalowa antena monopolowa wykonana z giętkiego przewodu typu linka/drut o długości około 14 cm. Taka antena może być przylutowana bezpośrednio do środkowego pola lutowniczego oznaczonego CN1/ANT:



Przewód należy zabezpieczyć przez ułamaniem w miejscu lutowania – należy zrobić tzw. <u>"stress</u> <u>relief</u>" za pomocą np. kleju epoksydowego lub na gorąco.

Do płytki stacji naziemnej przewidziane jest złącze SMA, które należy wlutować w miejsce CN1/ANT w następujący sposób:



Do takiego złącza można przyłączyć większą antenę np. typu Yagi-Uda za pomocą kabla koncentrycznego 50 $\Omega.$

6 Zestaw analogiczny

Zestaw CanSat Kit można odtworzyć przy użyciu ogólnodostępnych komponentów i modułów elektronicznych. Prototypowanie, eksperymenty i testy, które mogą spowodować przypadkowe uszkodzenie zestawu CanSat Kit poleca się przeprowadzać na zestawie analogicznym.

6.1 Lista elementów zestawu analogicznego

- Arduino M0 (lub odpowiednik np. Wemos SAMD21 M0) x 2
- Moduł radiowy SX1278 x 2
- Moduł czytnika kart SD x 2
- Moduł czujnika ciśnienia BMP280 x 1
- Czujnik LM35 x 1
- Płytka stykowa x 2
- Kable połączeniowe do płytki stykowej i modułów

6.2 Podłączenie modułów

Moduł radiowy należy podłączyć do Arduino MO zgodnie z rozdziałem 4.1.7 Moduł radiowy, natomiast czytnik kart micro SD zgodnie z rozdziałem 4.1.6 Czytnik kart microSD. W obu przypadkach należy pamiętać o podłączeniu zasilania zgodnie z wymaganiami zakupionych modułów. Czujniki LM35 i BMP280 należy podłączyć w identyczny sposób jak do płytki głównej CanSat Kit.

6.3 Różnice i ograniczenia



Zestaw analogiczny dostarcza takie same poziomy napięć jak zestaw CanSat Kit (3.3 V, 5 V), jednakże wydajność prądowa poszczególnych linii zasilania może być inna, w zależności od zakupionej wersji Arduino MO lub jego odpowiednika.



Zestaw analogiczny nie może być zasilany z baterii/akumulatorów o takim samym napięciu jak zestaw CanSat Kit.



Po pomyślnych testach na zestawie analogicznym należy przeprowadzić testy na zestawie CanSat Kit!



Testy zasięgu radiowego powinny być prowadzone na zestawie CanSat Kit ze względu na duży wpływ toru radiowego i anten na osiągi.

7 Bezpieczeństwo i zasady prawidłowego użytkowania

- 1) Zestaw przeznaczony jest do celów edukacyjnych, badawczych i rozwojowych.
- Użycie zestawu na zewnątrz wymaga zastosowania obudów chroniących przed wilgocią, bezpośrednim kontaktem z wodą, zanieczyszczeniami i pyłem.
- 3) Zestaw powinien być zasilany zgodnie z instrukcjami zawartymi w niniejszym dokumencie. Nieprawidłowe podłączenie zestawu może doprowadzić do jego uszkodzenia i komponentów podłączonych do zestawu, silnego nagrzania elementów, wzniecenia otwartego ognia, a nawet eksplozji akumulatorów (jeśli były podłączone).
- 4) Zewnętrzne urządzenia elektroniczne powinny być podłączone do zestawu przez dedykowane do tego złącza wymienione w rozdziale 4.1.2 Mapa złącz, gniazd i diod LED. Podłączanie, lutowanie czy wprowadzanie innych modyfikacji do zestawu skutkuje utratą gwarancji i może doprowadzić do uszkodzenia zestawu. Należy przestrzegać ograniczeń odnośnie użytkowania wyprowadzeń zestawu i podłączania urządzeń zewnętrznych, które są wymienione w niniejszej instrukcji.
- 5) Zestaw jest czuły na wyładowania elektrostatyczne ESD, które mogą doprowadzić do uszkodzenia części lub całości urządzenia. Zaleca się stosować procedury zmniejszające ryzyko powstawania wyładowań elektrostatycznych (maty, opaski uziemiające itp.).
- 6) Zestaw nie powinien być użytkowany w przypadku stwierdzenia widocznego uszkodzenia jakiejkolwiek jego części do czasu zweryfikowania wpływu zaistniałego uszkodzenia lub naprawienia usterki.
- 7) W przypadku stwierdzenia nadmiernego nagrzewania się elementów zestawu, podejrzanego zapachu, pojawienia się dymu lub ognia należy natychmiast odłączyć cały zestaw od wszelkich źródeł zasilania.
- 8) Elementy zestawu należy czyścić za pomocą suchej lub nasączonej alkoholem izopropylowym antystatycznej ściereczki. Wyjątek stanowi czujnik ciśnienia BMP280, który może być czyszczony tylko ściereczką suchą.
- Zużyte elementy zestawu powinny zostać zutylizowane zgodnie z obowiązującym prawem, w szczególności nie mogą być wyrzucane wraz z odpadami ogólnymi.